



**Lean**  
CardGame

A large, faded version of the Lean CardGame logo icon is centered in the background of the page.

# **Spielanleitung**

[www.lean-game.de](http://www.lean-game.de)

# LeanCardGame

## Spielmaterial

- 64 Fragekarten
- 1 LeanCardGameAntwortbuch
- 1 LeanCardGamePunkteblatt-Block
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung

## Spielbeschreibung / Spielvorbereitung

Das **LeanCardGame** besteht aus insgesamt 64 Karten zu je 16 Karten in drei Schwierigkeitsstufen und 16 Joker-Karten. Das LeanCardGame ist ideal für zwei Spieler. Es kann jedoch auch mit mehr als zwei Spielern gespielt und als „Wissenstest“ für einzelne Personen genutzt werden. Die Spielzeit bei zwei Spielern beträgt ca. 30 bis 45 Minuten.

Zu Beginn des LeanCardGame werden die Karten der 3 verschiedenen Schwierigkeitsstufen gemischt und jeweils verdeckt als Stapel in die Mitte des Tisches gelegt. Die einzelnen Fragen des jeweiligen Kartensatzes sind somit nicht sichtbar. Mit den Joker-Karten wird ebenso verfahren.



Neben den Karten des LeanCardGame werden das **LeanCardGameAntwortBuch** sowie ein **LeanCardGamePunkteblatt** und ein Stift benötigt. Vor Spielbeginn nimmt sich jeder Spieler von dem beigegeführten Block ein LeanCardGame-Punkteblatt, in welches er die jeweiligen Punkte während des Spiels einträgt.

In dem LeanCardGameAntwortBuch sind alle Fragen und Antworten nach Schwierigkeitsgrad sortiert und auf je einer Seite - teilweise illustriert - abgebildet.



Das Spiel beginnt derjenige, welcher mit dem Würfel die höchste Zahl würfelt. Dieser Spieler darf als erstes seinem Mitspieler eine Frage stellen und entscheidet, welchen Schwierigkeitsgrad (SG) er dabei verwendet. Er zieht eine Karte von einem der drei Stapel mit Schwierigkeitsgrad 1, 2 oder 3 und liest seinem Mitspieler die Frage vor. Der Mitspieler hat nun ca. eine Minute Zeit, um sich seine Antwort zu überlegen. Nach spätestens einer Minute muss der Mitspieler mit der Beantwortung der Frage zu beginnen. Beginnt er nicht nach einer Minute mit der Beantwortung der Frage, muss der gefragte Mitspieler bei dieser Frage in seinen LeanCardGamePunkteblatt an der betreffenden Stelle die Abkürzung „ZÜ“ (**Zeitüberschreitung**) eintragen. Beantwortet der Mitspieler die Frage hingegen richtig, erhält er für die Frage den jeweiligen Punktwert (**Punktwert für SG 1 = 1 Punkt, Punktwert für SG 2 = 2 Punkte, Punktwert für SG 3 = 3 Punkte**) der Karte und trägt diesen an die betreffende Stelle in sein LeanCardGame Punkteblatt ein.

Kommt der Mitspieler zu dem Ergebnis, das er diese Frage nicht beantworten kann, kann er innerhalb dieser (Frage)Minute zusätzlich eine Joker-Karte verlangen. Hierzu sagt er „**Joker**“. Der Fragen stellende Mitspieler nimmt nun eine Karte von dem Stapel „Joker-Karten“ und liest seinem Mitspieler diese Frage vor. Beantwortet der Mitspieler diese Joker-Frage richtig, darf dieser den Punktwert der ursprünglichen Karte in das LeanCardGamePunkteblatt eintragen.

Beantwortet der Mitspieler auch die Joker-Frage falsch oder kann er eine Frage generell nicht beantworten, wird an der entsprechenden Stelle im Punkteblatt ein „**X**“ eingetragen.

**Ein Beispiel eines ausgefüllten LeanCardGamePunkteblatt findest Du am Ende dieser Spielanleitung.**

Zu beachten ist, dass die Joker-Karten aus Fragen mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden bestehen.

Im LeanCardGameAntwortBuch sind die Antworten zu allen Fragen dargestellt. Der fragende Spieler schaut auf der jeweiligen Seite nach, ob der Mitspieler die Frage richtig beantwortet hat.

Bereits verwendete Fragekarten werden verdeckt beiseitegelegt. Sollten die insgesamt 64 Fragekarten für einen Spieldurchgang nicht ausreichen, so werden die beiseitegelegten Fragekarten gemischt und erneut verdeckt als Stapel (sortiert nach Schwierigkeitsgrad) auf den Tisch gelegt.

Zu beachten ist, dass die Antworten im LeanCardGameAntwortBuch als Antwort-vorschläge zu verstehen sind. Die Antwort befindet sich jeweils auf der linken Buchseite. Auf der rechten Buchseite sind zusätzlich detaillierte Erläuterungen zum Hintergrund der jeweiligen Frage. Sollte eine Antwort strittig sein, entscheiden die Spieler „demokratisch“, ob die Frage richtig beantwortet wurde. Alternativ hierzu kann bei diesem Spiel ein **LeanCardGameReferee** anwesend sein, welcher die Antworten der Spieler anhand der Antworten im LeanCardGameAntwortBuch bewertet und entscheidet, ob die Frage richtig bzw. falsch beantwortet wurde.

Zu beachten ist, dass alle Antworten ganz grundsätzlich einen Vorschlag darstellen. Denn wir sind uns bewusst darüber, dass man manche Fragen auch „philosophisch“ beantworten und daher je nach Auffassung zu einer andern Interpretation kommen kann.

**Die Spieler stellen sich abwechselnd je eine Frage. Nehmen mehr als 2 Spieler am LeanCardGame teil, wird reihum im Uhrzeigersinn gefragt. Das Spiel endet, nachdem jeder der Spieler insgesamt 16 Fragen gestellt bekommen hat. Gewonnen hat derjenige Spieler, welcher am Ende die höchste Gesamtpunktzahl auf seinem Punkteblatt vorzeigen kann.**



# Lean CardGame

Name:

Fritz M.

## Punkteblatt

Frage Nr.:	SG 1	SG 2	SG 3
1			3
2		2	
3		2	
4	1		
5			Zü
6	1		
7		2	
8			3
9		X	
10			X
11		Zü	
12			3
13		2	
14			X
15	1		
16		2	
$\Sigma$	3	10	9
$\Sigma$ gesamt		22	